

## **Présentation de l'espace numérique du Tiers Lieu & Fréquentation**

A partir de l'intervention d'un jeune en formation à la Maison Pour Tous, et suite à ce qui s'était passé fin 2018 (intervention de Vanessa Lalo sur la thématique des écrans avec un public adolescent et familial), nous avons continué à approfondir la demande des jeunes de se retrouver autour de jeux vidéo au sein du Tiers Lieu. Le public jeune a donc fréquenté de manière plus assidue cet espace, leur permettant ainsi de se poser des questions sur l'utilité de ce lieu que l'on veut ouvert et partagé.

Les ordinateurs d'origines n'ayant pas les capacités adéquates pour supporter les jeux vidéo, un petit groupe s'est greffé autour d'un animateur de la MPT, afin de déterminer le travail à effectuer pour se donner les moyens de jouer. Tout d'abord, un groupe s'est retrouvé autour du montage et démontage d'ordinateurs, pour ensuite proposer à la MPT d'acheter deux ordinateurs plus puissants, adaptés à tous types de jeux vidéo. En parallèle, des caméras portables ont été achetées pour permettre à certains jeunes de suivre des événements du quartier (carnaval, séjours, weekend, fête de quartier...). Une fois ces achats effectués, des stages ont été mis en place par cet animateur, sur la mise en place des logiciels, leurs fonctionnements, et ensuite faire des montages vidéos, ou jouer... Aujourd'hui, les ordinateurs sont opérationnels tous les jours, et se pose la question de la mise en réseau de nouvelles machines.

Pour les perspectives de 2020, un atelier repair'café autour du numérique est prévu suite à une formation d'adultes qui vont transmettre ce savoir à des jeunes, dans le contexte de cet espace partagé... De même, en 2020, la mise en place du comité d'usagers va permettre une mise en lien importante entre tous ces groupes (adultes, jeunes, thématiques diverses...) et l'outil numérique sera un des éléments importants pour y arriver.